



Marcin Paśko

marcin@pasko.co

www.marcinpasko.com

## O MNIE

Urodziłem się 6. lutego w Warszawie. Jestem miłośnikiem rysunku i grafiki komputerowej od najmłodszych lat. Mimo zainteresowań, obrałem ścieżkę edukacyjną w kierunku przedmiotów ścisłych - klasa o profilu matematyczno-fizycznym w XXVII LO im. Tadeusza Czackiego w Warszawie. W 2001 roku rozpocząłem naukę w Polsko-Japońskiej Akademii Technik Komputerowych na kierunku Informatyki, wybierając specjalizację Animacja 3D. Jestem absolwentem kursu AnimaTricks 2013/2014. Obecnie pracuję jako dydaktyk AnimaTricks oraz jako Freelancer.

## ZNAJOMOŚĆ JĘZYKÓW

język angielski  
stopień komunikatywny (C1)

język rosyjski  
stopień b. podstawowy,  
znajomość cyrylicy (A1)

język japoński  
stopień b. podstawowy,  
znajomość kany (N5)

## ZAINTERESOWANIA

Nurkowanie  
Fotografia  
Motoryzacja  
Japonia

## DOŚWIADCZENIE ZAWODOWE

### FREELANCER

Realizacja zleceń: projekty i wizualizacje wnętrz, stoisk, obiektów do druku 3D, projekt i uruchomienie stron www, montaż, animacja filmów reklamowych, intro z wykorzystaniem efektów specjalnych etc.

### Zleceniodawcy:

New Technology Poland, Polsko-Japońska Akademia Technik Komputerowych, Laserton, Publico24, Cztery czwarte, Nanovo, Rucola, Veryweb, To Bee Group i inni

### DYDAKTYK

Prowadzenie zajęć m. in. z Maya: Modeling, Sculpting, UV Mapping, Rigging, animacja, Mate Painting, Retopology, nCloth; Blender: UV Mapping; After Effects: Compositing, montaż, efekty specjalne; Photoshop: Compositing, Texturing etc.; prelekcja „Od Storyboardu do Postprodukcji” - proces tworzenia animacji 3D i jej dzisiejsze wyzwania

### Zleceniodawcy:

AnimaTricks Szkoła Animacji 3D, Polsko-Japońska Akademia Technik Komputerowych, AGH w Krakowie

### EDUKACJA

od 2013.10 do 2014.10 - AnimaTricks Szkoła Animacji 3D

od 2002.9 do 2002.10 - Warsztaty fotografii cyfrowej PJATK

od 2001 do 2006 - studia na wydziale Informatyki PJATK, specjalizacja Animacja 3D

### UMIEJĘTNOŚCI

Autodesk Maya	☆☆☆☆☆
Adobe Photoshop	☆☆☆☆☆
Adobe After Effects	☆☆☆☆☆
Autodesk MatchMover	☆☆☆☆☆
Autodesk Mudbox	☆☆☆☆☆
Adobe Premiere	☆☆☆☆☆
Autodesk 3dsMax	☆☆☆☆☆
Adobe Illustrator	☆☆☆☆☆
Blender	☆☆☆☆☆
ZBrush	☆☆☆☆☆